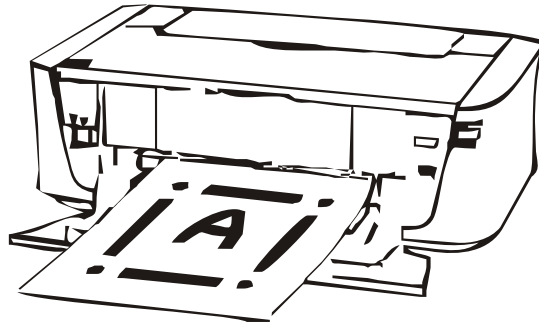
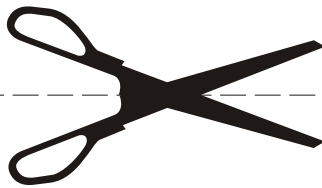


**ЖИВЫЕ 3D МЕТКИ**

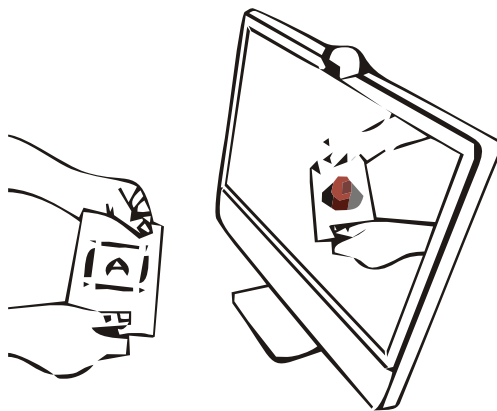
Распечатайте страницы с метками !



Вырежьте метки по пунктирным линиям !



Поднесите метку к камере !



## **Правила управления метками «Построй город!»**

### **Цель:**

В вашем распоряжении 17 «живых 3D меток» дополненной реальности (это специальные карточки с черно-белым рисунком) и 4 варианта отпечатанных видов ландшафта.

Ваша задача – расположить метки на выбранном ландшафте так, чтобы получился фрагмент городской застройки или фрагмент кустовой площадки.

### **Как начать:**

Пока приложение неактивно, то есть в области видимости камеры нет меток, то на экране демонстрируется видео заставка. Положите на стол выбранный макет ландшафта, зафиксируйте его. Чтобы активировать приложение, положите на макет ландшафта любую метку так, чтобы она оказалась в области видимости камеры.

### **Как разместить 3D модель:**

На экране возникнет 3D модель. Чтобы выбрать для нее подходящее место, перемещайте метку по поверхности ландшафта с тем, чтобы выбрать для модели правильное место. Модель можно расположить где угодно. Чтобы зафиксировать модель на ландшафте, задержите метку на одном месте в течение двух секунд. С характерным звуком модель «прилепится» к ландшафту.

### **Как дублировать модели:**

Все модели можно многократно дублировать на городском ландшафте. Например, можно смоделировать «пробку» на дороге, нужно поместить на ландшафт несколько моделей автомобилей. Для этого нужно сделать следующее:

- взять «живую 3D метку» с рисунком автомобиля, например, грузовика, положить ее на ландшафт;
- переместить 3D модель грузовика в выбранное место и задержать на 2 секунды;
- закрыть метку рукой на 2 секунды и снова открыть, или убрать ее из области видимости камеры на две секунды и затем внести ее снова;

появится еще одна 3D модель грузовика, которую можно разместить на ландшафте.

Таким образом, можно многократно дублировать все объекты: деревья, дома, людей и т.п.

### Как «стирать» модели с ландшафта:

Если вы неправильно расположили 3D модель на ландшафте и вам нужно «очистить» ландшафт частично или полностью, тогда используйте метку «ластик».

Чтобы стереть модель с ландшафта, вам нужно внести метку «ластик» в область видимости камеры и поднести появившуюся модель – зеленый шар – к объекту, который вы хотите удалить. При пересечении выбранного объекта «ластиком» раздастся характерный звук и через секунду объект «рассыплется» и исчезнет с экрана.

После этого вы можете снова внести метку с нужным объектом и расположить его в другом месте.

### Список используемых «живых 3D меток»:

1. Модель многоквартирного дома: 3 шт.
2. Модель дерева: 3 шт.
3. Модель транспортного средства: 3 шт.
4. Модель человека: 3 шт.
5. Модель фонарного столба: 1 шт.
6. Модель светофора: 1 шт.
7. Модель логотипа «Лукойл»: 1 шт.
8. Модель кустовой платформы: 1 шт.
9. Модель «ластика»: 1 шт.

**Всего в приложении «Построй город!» используется 17 «живых 3D меток».**

**ВАЖНО!** Все «живые 3D метки» должны быть отпечатаны в едином размере!

