

Сотворение «МИРА» – разработчики EligoVision представили дополненную версию виртуального «Острова ГЛОНАСС»

Не семь дней, но пять месяцев потребовались специалистам российской hi-tech компании EligoVision для создания 3D виртуальной презентации – «МИР ГЛОНАСС» – дополнения к разработанному ранее виртуальному «Острову ГЛОНАСС». Премьера программного приложения, разработанного по заказу ОАО «Российские космические системы», состоялась с 16 по 21 августа в рамках Международного авиакосмического салона МАКС-2011 на стенде заказчика.

21 августа в подмосковном городе Жуковском завершил свою работу Десятый Юбилейный Международный авиационно-космический салон МАКС-2011. Многие эксперты признали его рекордным – и по объему заключенных контрактов и по количеству участников и посетителей. Завершившийся салон также стал знаковым по количеству и уровню представленных на стендах экспонентов интерактивных презентаций с использованием передовых мультимедийных технологий – **дополненной и виртуальной реальности**, тренажеров и симуляторов, очкового и безочкового стерео, мультитачей и LCD экранов.

Особое внимание посетителей авиасалона привлек **Виртуальный «МИР ГЛОНАСС**, представленный на стенде ОАО «Российские космические системы» – проект на базе технологии виртуальной реальности 3D Пойнтер EligoVision.



Свободный полет над «Островом ГЛОНАСС»: управление реализовано при помощи 3D Пойнтера EligoVision



Моделирование аварийной посадки пассажирского лайнера в реальном времени 3D презентации

Совершая путешествие по виртуальному острову ГЛОНАСС в режиме реального времени, посетители стенда в интерактивной форме познакомились с преимуществами российской навигационной спутниковой системы ГЛОНАСС и ее применением для мониторинга природных объектов и сложных инженерных сооружений, таких как, например, плотина или атомная станция, мониторинга автомобильного и железнодорожного транспорта, а также с работой системы поддержки поисково-спасательных операций КОСПАС-САРСАТ.



Управление 3D презентацией с помощью 3D Пойнтера в реальном времени на выставочном стенде

Кроме того, посетители могли почувствовать себя пилотами и совершить ознакомительный вертолетный тур по острову, самостоятельно задавая направление и маршрут полета, имея возможность подлететь поближе и зависнуть над выбранным объектом острова, наблюдая за происходящей на нем жизнью. Все объекты на острове – как стационарные, так и мобильные – имеют координатную привязку в режиме реального времени к спутникам действующей группировки ГЛОНАСС, координаты которых задаются с помощью действующих на момент презентации альманахов.



Один из новых виртуальных 3D объектов на «Острове ГЛОНАСС» – железнодорожный вокзал для моделирования мониторинга ж/д перевозок и ценных грузов при помощи систем ГЛОНАСС и КОСПАС-САРСАТ

Управление трехмерным интерактивным контентом было организовано с помощью устройства оптического трекинга – 3D Пойнтера – «ноу-хау» компании EligoVision, метко прозванного посетителями «волшебной палочкой».

Показ в рамках салона осуществлялся на безочковом трехмерном дисплее размером 42", который позволяет наблюдать качественное стереоизображение одновременно нескольким посетителям без использования 3D очков.

Представленная разработка имеет не только «презентационный», но и большой практический потенциал. Она может служить прототипом для создания систем мониторинга транспорта и инженерных сооружений, включая подземные коммуникации, а также организации работы ситуационных центров регионов или отдельных муниципальных образований.

Помимо виртуального путешествия «МИР ГЛОНАСС» гости стенда ОАО «Российские космические системы» могли полюбоваться великолепными **стерео пейзажами** Земли – фотографиями российского космонавта Федора Юрчихина, сделанными им во время работы на борту орбитальной станции и переведенными в формат 3D специалистами компании EligoVision.

«Разобрать» первый искусственный спутник Земли, посадить легендарный «Буран», собрать Международную космическую станцию – все это было доступно посетителям авиасалона благодаря еще одному специальному интерактивному приложению от компании EligoVision – интерактивной трехмерной презентации на **базе системы дополненной реальности – «живые 3D метки»**. При помощи меток – специальных изображений, напечатанных на картоне или в альбоме, посетитель «смешивал» реальный и виртуальный миры, дополняя виртуальный мир интерактивными анимированными 3D моделями спутника, Бурана, лунохода и других космических объектов.



Интерактивное меню на сенсорном киоске для запуска видео



Управление презентацией на видео стене через сенсорный киоск

Также на стенде заказчика была реализована и ставшая уже «традиционной» для выставок система управления показом видео сюжетов на видеостене с помощью **сенсорного киоска**. При помощи разработанного EligoVision мультимедийного приложения можно было выбрать любой видеосюжет, рассказывающий об истории или «сегодняшнем дне» корпорации, а также «включиться» в просмотр приложения «МИР ГЛОНАСС».

Год от года МАКС совершенствуется как площадка для делового общения, заключения сделок, проведения презентаций и переговоров и год от года совершенствуются презентационные технологии, используемые в выставках такого уровня. Технологии дополненной и виртуальной реальности, благодаря своей эффектности и эффективности, привлекают все большее внимание экспонентов из различных отраслей бизнеса.